

1. 联接:

54 通道 DMX 控制器后面板配直流插孔

注意: 所配电源必须是直流 9V 500mA, 输出信号为 DMX-512 信号。

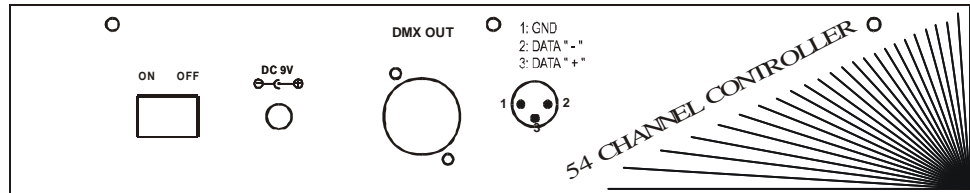


FIGURE1

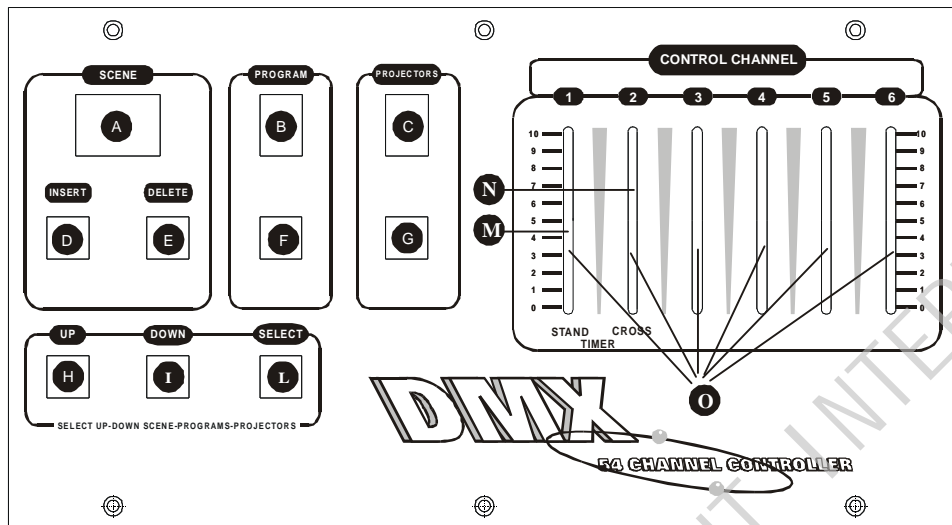


FIGURE2

2. 技术参数:

内存空间 32Kbyte 资料记忆体, 可记忆 9 个 PROGRAM, 每个 PROGRAM 可记忆 50 个 SCENE, 每个 SCENE 包含 54 个 DMX 通道, 共 450 个 SCENE, 具有断电状态记忆功能在任何情况下断电都可恢复原状态。

3. 手动操作:

按 G 键进入 PROJECTORS, 进行页操作 (从 1 到 9 页)。C 将显示你最后选

的页, 你选的页右下脚将亮一个小点, 通过按 H 或 I 键你可选择其他的页, 一旦你选择了页你可推动推杆修改此页 (O 部分)。

按 G 键退出

4. 编程状态:

持续按 F 键 2 秒钟可进入编程状态, B (闪烁) 显示正在编的程序, 你可按 UP 或 DOWN (H 或 I 键) 选择程序。

请注意, 发光的小点总是指示你所选的功能, 用 UP 或 DOWN (H 或 I) 选择你要编辑的程序 (从 1 到 9, 每个程序可编 50 步)。

此时 A 将显示当前的步数, 一个新程序将显示 “00” 或它增加的最后步数。

(1)、修改某一步:

首先按 UP 或 DOWN (H 或 I) 键进入要修改步数所在的 PROGRAM, A 有二点闪烁, 表示进入修改状态, 按 UP、DOWN 键选择要修改的步数, 按 SELECT 键, 显示器 A 返回当前状态, 此时调节所有通道 (1-9 页) 输出到满意状态, 按 INSERT 键, 显示器 A 闪动, 再按 UP DOWN 返回到需修改的步数, 再按 PROGRAM 键, 此时显示器 B 显示 “C”, 按 INSERT 键, 返回当前状态, 表示需修改的步数已被修改。

(2)、插入一步:

首先按 UP 或 DOWN (H 或 I) 键进入要修改步数所在的 PROGRAM, 调节所有输出 (1-9 页) 要求的状态, 按 INSERT 键, 显示器 A 闪动, 按 UP, DOWN 键选择到要插入的步数再按 INSERT, 显示正常并加 1。

例如: 在第 5 个程序中, 插入一步为 20

首先按 UP 或 DOWN (H 或 I) 键进入第 5 个 PROGRAM, 此时显示器 B 显示 5, 调节所有输出到满意状态, 按 INSERT 键, 显示器 A 闪动, 按 UP 或 DOWN 键选择到显示器 A 显示 20, 按 INSERT 键, 此时显示器 A 返回正常并加 1, 原来的第 20 步为第 21 步, 依次类推。

(3)、删除一步:

首先按 UP 或 DOWN (H 或 I) 键进入要删除步数所在的 PROGRAM, 按 DELETE 键, 此时显示器 A 闪动, 按 UP 或 DOWN 选择到要删除的步数, 按 DELETE 键, 显示正常并减 1。

(4)、删除一个 PROGRAM

先进入需删除的 PROGRAM, 按 DELETE 键, 此时 A、B 同时闪动, 按

PROGRAM 键, A 显示 “AL” 再按 **DELETE**, 删除当前的 PROGRAM, A 显示 00。

(5)、同时调节多个不同页的输出 (不同的 PROJECTORS)

按住 **SELECT** 键 2 秒钟, A 显示 “ON” 或 “OF”, C 显示当前的页数且同时闪动, B 显示 “-”, 按 **UP** 或 **DOWN** 键选择需调整的页数, 再按 **PROJECTORS** 键, 修改 A 显示为 “ON” 或 “OF”, ON 表示跟随调节, OF 为不跟随调节。可连续设定 1-9 个 PROJECTORS 的输出跟随调节或不跟随。

(6)、复制 (COPY) 一页 (PROJECTORS)

调节好一页 (PROJECTOR) 的输出后, 按住 **PROJECTOR** 键 2 秒钟, 显示器 C 闪动, 按 **UP** 或 **DOWN** 键选择到需 COPY 的页数 (PROJECTORS), 再按 **PROJECTOR** 键, 复制完成, 再选择其它的页 (PROJECTOR) 数, 再按 **PROJECTOR** 键, 复制完成, 直至 8 页 (PROJECTORS), 按 **PROJECTOR** 键 2 秒钟, 退出, C 显示返回到原来的页 (PROJECTOR) 数。

(7)、查看已编好的步数:

首先进入需查看的页 (PROJECTORS) 中, 按 **SELECT** 键, 显示器 A 中二点闪动, 表示进入查看状态, 按 **UP DOWN** 查看已编辑好的步数。

(8)、复制 (COPY) 某一步

首先进入查看状态, 选择好被复制 (COPY) 步数, 再按 **SELECT** 键, 退出查看; 按 **UP DOWN** 键选择到需复制 (COPY) 步数的程序 (PROGRAM) 数, 按 **INSERT** 键, A 显示闪动, 按 **UP** 或 **DOWN** 键, 选择到需复制的步数, 再按 **INSERT** 键, 显示正常, 已复制; 若需复盖原来的步数, 按 **PROGRAM** 键至显示器 B 显示 C, 再按 **INSERT** 键, 显示正常, 已复盖。

5、退出编程状态:

按住 **PROGRAM** 键 2 秒钟, 所有显示为 “-” 表示退出编程。

6、运行程序:

按一下 **PROGRAM** 键, 按 **UP** 或 **DOWN** 键, 选择需运行的 PROGRAM, 按 **PROJECTOR** 键, 显示为 “-” 或 PROJECTOR 数字, “-” 表示程序运行时 CROSS 及 STAND 控制有效, “数字” 表示无效。

CROSS 从 0.1S-10S。

STAND 从 0.1-5MIN。

运行时, 所有设定为 ON 的页 (PROJECTOR), 受通道推杆控制, OFF 不受控制。按 **PROJECTOR** 键, 显示器显示 “-”, 关闭通道推杆输出。